

IMPLEMENTASI SISTEM AKADEMIK PADA SMA 1 REMBANG BERBASIS DESKTOP

ERWIN NUR CAHYO

Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu

Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : erwin_win

ABSTRAK

Perkembangan dunia informasi yang semakin cepat memasuki berbagai bidang menuntut instansi pemerintah berusaha meningkatkan sistem manajemennya menjadi lebih baik. Salah satu perkembangan yang penting adalah semakin dibutuhkannya penggunaan alat pengolah data yang berfungsi untuk menghasilkan informasi yang dibutuhkan. Instansi pemerintah yang ingin mengefektifkan pekerjaan dan mencapai kesuksesan harus mengikuti era informasi dengan menggunakan alat pendukung pengolah data yaitu komputer. Dengan adanya komputer sebagai alat hitung dan pengolah data, maka semua bidang dalam suatu instansi dapat dikomputerisasikan. Dengan melihat kebutuhan sekolah akan sistem informasi yang terintegrasi, maka Aplikasi Sistem Informasi Sekolah adalah salah satu solusinya. Namun, bagaimana merancang sistem aplikasi pengelolaan informasi pada nilai mata pelajaran siswa agar sistem manual yang memiliki banyak kelemahan diantaranya data yang tidak akurat, proses penilaian yang lama, kesalahan penulisan nilai, dan format tulisan pada raport yang berbeda-beda. Implementasi Sistem Akademik Pada SMA 1 Rembang Berbasis Desktop merupakan salah satu implementasi yang sangat penting bagi perkembangan SMA 1 Rembang. Pada perkembangannya, muncul permasalahan-permasalahan yaitu belum adanya sistem komputerisasi dalam Penanganan Jadwal Kelas dan Absensi Kelas. Metode yang digunakan dalam penulisan ini dengan menggunakan alat pemodelan berupa Sekuensial linier / waterfall mengusulkan sebuah pendekatan kepada perkembangan perangkat lunak yang sistematis dan sekuensial yang mulai pada tingkat dan kemajuan sistem. Laporan tugas akhir ini akan menguraikan aktifitas-aktifitas dan produk-produk yang dihasilkan pada masing-masing tahap pengembangan. Pada tahap akhir pengembangan perangkat lunak, akan dilakukan evaluasi terhadap proses dan produk pengembangan perangkat lunak. Hal-hal apa yang telah dilakukan dan apa yang belum dilakukan pada pengembangan perangkat lunak ini akan diulas pada bagian akhir tugas akhir.

Kata Kunci : implementasi sistem, metode waterfall, sistem informasi, absensi

IMPLEMENTATION OF DESKTOP BASED ACADEMIC SYSTEM ON SMA 1 REMBANG

ERWIN NUR CAHYO

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : erwin_win

ABSTRACT

World development information more quickly enter many fields requires government agencies seeking to improve the management system for the better . One important development is the growing need for the use of data processing equipment which is used to generate the required information . Government agencies that want to streamline the work and success should follow the information age using data processing support tool is the computer. With the computer as a tool count and processing the data , then all fields in an agency can be computerized , the school will look at the needs of an integrated information system , the School of Information Systems Applications is one solution . However , how to design a system of information management applications on the value of the subjects students to a manual system that has many drawbacks such as inaccurate data , the assessment process is long , the value of writing errors , and formatting the report cards are different - different . Academic Systems Implementation In 1 Apex High School-Based Desktop is one implementation that is essential for the development of SMA 1 Apex. In its development, emerging problems-problems that the lack of a computerized system in the Class Schedule and Attendance Management Class. The method used in this paper by using a modeling tool such as sequential linear / waterfall propose an approach to software development is systematic and sequential start on the level and progress of the system. The final report will describe the activities and the products produced at each stage of development. In the final stages of software development, will be evaluated on the process and product development software. What are the things that have been done and what has not been done on the development of this software will be reviewed at the end of the final project.

Keyword : Implementation System, waterfall method, information system, attendance